



atum3D is voorloper in additieve productietechnologie. Voor het eerst maakt atum3D het mogelijk om op basis van superieure DLP (Digital Light Processing) technologie en een integraal proces kosteneffectief en met uitzonderlijke toleranties seriematig kant-en-klare plastic componenten te produceren (3D manufacturing) en zo te concurreren met traditionele productiemethoden, zoals spuitgieten. Met zelfontwikkelde hardware, software en firmware en materiaalexpertise beheerst het team van atum3D alle aspecten van haar producten.

Om ons team te versterken zijn we op korte termijn op zoek naar een

Stagiair C# Programmeur

Ben jij op zoek naar een stageplaats binnen een jong en dynamisch team, waar je alle ruimte krijgt om jezelf te ontwikkelen en waar je samen met onze Lead Software Engineer werkt aan de verdere ontwikkeling van de software en firmware van atum3D? Dan zoeken we jou!

Wat bieden wij?

Voor een enthousiaste student is momenteel een stageplaats beschikbaar. De stage bestaat uit de volgende werkzaamheden:

- Onderzoek naar UX-verbeteringen.
- Onderzoek naar performance verbeteringen.
- Aanpassen/uitbreiden huidige programmatuur met onderzoeksresultaten.

Jouw eigenschappen:

De persoon die wij zoeken beschikt over de volgende eigenschappen:

- Open, zelfverzekerd, pragmatisch en resultaatgericht.
- Gedreven door inhoud, leergierig en ondernemend.
- Bewezen teamspeler maar neemt zelfstandig ook verantwoordelijkheid.
- Professioneel en gestructureerd werkend.
- 'Fun to work with'.

Interesse? Ben je enthousiast geworden over deze stage en wil je meer weten of solliciteren? Neem dan contact op met Cato Woudenberg, bereikbaar via 085-4882660 of cato.woudenberg@atum3d.com.